

КАЛАНОВ ДЕНИС
IT-EVENTS

ПОШАГОВАЯ ИНСТРУКЦИЯ, КАК ОРГАНИЗОВАТЬ
КИБЕРТУРНИР СВОИМИ СИЛАМИ

ТОП 10 КИБЕРСПОРТИВНЫХ ИГР 2020

Игра	1 на 1	командный	формат	в режиме Во1
Counter-Strike: Global Offensive	-	5 на 5	Стрелялка	1 час
DOTA 2	+	5 на 5	Стратегия в реальном времени	1 час
League of Legends	+	5 на 5	Стратегия в реальном времени	1 час
Hearthstone	+	-	Коллекционная карточная игра	-
FORTNITE	1 vs 100	до 16 человек	Стрелялка	-
Call of Duty	1 vs all	5 на 5	Стрелялка	-
PlayerUnknown's	1 vs 100	-	Стрелялка	-
Overwatch	+	-	Стрелялка	-
StarCraft II	+	-	Стратегия в реальном времени	-

ШАГ 1. ВЫБИРАЕМ ИГРУ



CS GO



DOTA 2

ШАГ 2. ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД

- Регистрация участников:
 - Фамилия Имя
 - Ник в steam (игровой ник)
 - Игровой опыт (выбор)
- Балансировка составов команд


Выбрать

Никогда не играл, хочу попробовать

Играл пару раз

Играю регулярно

Я эксперт



IT-Events Tournament. Dota 2

* Обязательно

Адрес электронной почты *

Ваш адрес эл. почты _____

Имя *

Мой ответ _____

Фамилия *

Мой ответ _____

Город *

Мой ответ _____

Ваш уровень *

Выбрать ▾

Отправить

ШАГ 3. СОЗДАНИЕ ТУРНИРНОЙ СЕТКИ

1. **Круговая система (каждый с каждым)** – при участии до 5 команд
2. В 2 этапа – при участии более 5 команд:
 - Групповой этап (внутри группы играется по круговой системе)
 - Плей-офф (олимпийская система без вылета)

Для 3 и 4 команд			Для 5 и 6 команд				
1-й круг	2-й круг	3-й круг	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	5-й круг
1—(4)	(4)—3	2—(4)	1—(6)	(6)—4	2—(6)	(6)—5	3—(6)
2—3	1—2	3—1	2—5	5—3	3—1	1—4	4—2
			3—4	1—2	4—5	2—3	5—1

ШАГ 4. СОЗДАНИЕ ТУРНИРНОЙ ТАБЛИЦЫ

1-й круг групп А									
	Сервер 1	Счет	Доп.	Очки		Сервер 2	Счет	Доп.	Очки
A2	SEMrush	16		1	A3	DINS	16		1
A5	Selectel	6		0	A4	Secret Technologies	1		0
2-й круг групп В									
	Сервер 1	Счет	Доп.	Очки		Сервер 2	Счет	Доп.	Очки
A5	Selectel	16		1	A1	ECOMMPAY	2		0
A3	DINS	11		0	A2	SEMrush	16		1

3-й круг групп А									
	Сервер 1	Счет	Доп.	Очки		Сервер 2	Счет	Доп.	Очки
A3	DINS	16		1	A4	Secret Technologies	0		0
A1	ECOMMPAY	3		0	A5	Selectel	16		1

4-й круг групп В									
	Сервер 1	Счет	Доп.	Очки		Сервер 2	Счет	Доп.	Очки
A1	ECOMMPAY	16		1	A2	SEMrush	16		1
A4	Secret Technologies	6		0	A3	DINS	4		0

5-й круг групп А									
	Сервер 1	Счет	Доп.	Очки		Сервер 2	Счет	Доп.	Очки
A4	Secret Technologies	2		0	A5	Selectel	16		1
A2	SEMrush	16		1	A1	ECOMMPAY	4		0

ИТОГОВАЯ ТАБЛИЦА					
		О	Л	Р	В
1	SEMrush	4		50	64
2	Selectel	3		23	54
3	DINS	2		11	47
4	ECOMMPAY	1		-29	25
5	Secret Technologies	0		-55	9

ШАГ 5. НАСТРАИВАЕМ DISCORD

Создаем **РОЛИ**:

- Org / Coordinator
- Gamer
- Captain
- Streamer
- Командная роль

РОЛИ

Используйте роли для организации участников сервера и настройки их прав. Назначить роли можно на странице [участников](#).

ESC

РОЛИ

- Org
- Gamer
- Captain
- Streamer
- Coordinator
- peel
- PaK
- КиБ
- Toxi
- NoN
- Нан
- 4 Ar
- Dar1
- @everyone

НАЗВАНИЕ РОЛИ

@everyone

ЦВЕТ РОЛИ

НАСТРОЙКИ РОЛИ

Показывать участников с ролью отдельно от остальных участников в сети

Позволить всем @упоминать эту роль

Примечание. Участники с правом «Упоминание @everyone, @here и всех ролей» могут всегда пинговать эту роль.

ОСНОВНЫЕ ПРАВА

Администратор

Участники с этим правом имеют все права и обходят особые права каналов. Давать это право опасно.

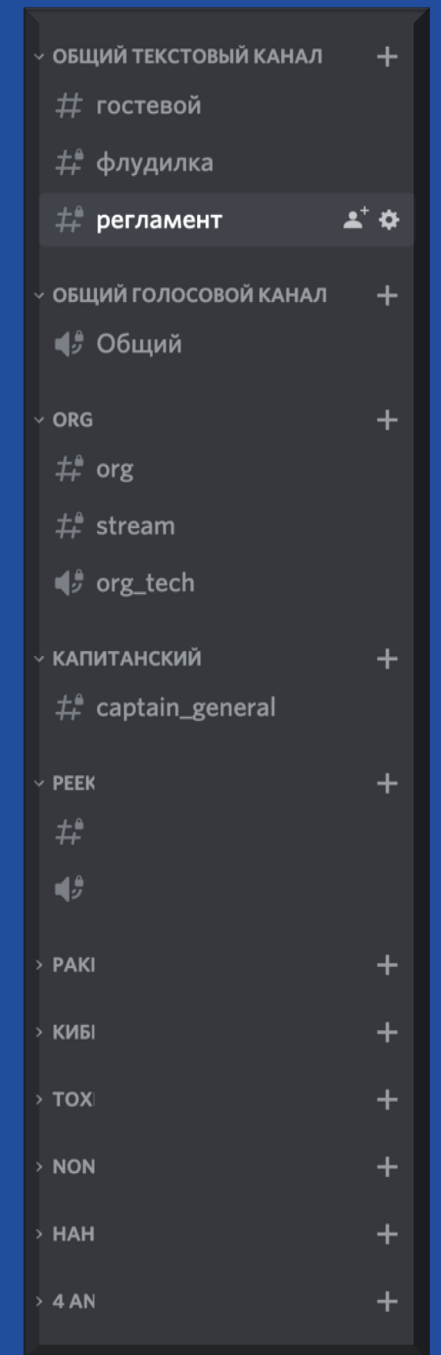
Участники используют цвет высшей роли, которую они имеют в списке. Перетащите роли, чтобы упорядочить их!

[Нужна помощь с правами?](#)

ШАГ 5. НАСТРАИВАЕМ DISCORD

Создаем КАНАЛЫ

- Категория «**Общие текстовые**»
Гостевой (txt) + Флудилка (txt) + Регламент (tx)
- Категория «**Общий голосовой канал**» (voice)
Общий голосовой канал (voice)
- Категория «**Org**»
Org (txt) + Org (voice)
- Категория «**Капитанский**»
Капитанский (txt)
- Категория для каждой команды «**имя команды**»
(voice + txt)



ШАГ 5. НАСТРАИВАЕМ DISCORD

Настраиваем доступы:

- @org – даем полный доступ ко всем разделам
- @everyone – закрываем доступ во всех категориях, кроме гостевой
- Проверяем доступы в каждом отдельном канале!

The screenshot shows the Discord channel settings interface for permissions. On the left, there is a sidebar with navigation options: "Обзор", "Права доступа" (selected), "Приглашения", "Вебхуки", and "Удалить канал". The main area is divided into three sections:

- Синхронизация прав с категорией «org»**: A notification with a "Синхронизировать" button.
- роли/участники**: A list of roles with a plus icon. The roles shown are "Org" and "Streamer". A role selection box is open, showing "@everyone". Below the list is a link: "Нужна помощь с правами?".
- ОСНОВНЫЕ ПРАВА**: A list of permissions with toggle switches (red 'x' for off, green checkmark for on):
 - Создание приглашения: Off
 - Управлять каналом: Off (description: "Это право позволяет переименовывать канал или удалять его.")
 - Управлять правами: Off (description: "Участники с этим правом могут изменять права этого канала.")
 - Управлять вебхуками (webhooks): Off (description: "Участники с этим правом могут создавать, редактировать и удалять вебхуки.")
- ПРАВА ТЕКСТОВЫХ КАНАЛОВ**: A list of permissions with toggle switches:
 - Читать сообщения: Off
 - Отправлять сообщения: Off
 - Отправлять TTS сообщения: Off (description: "Это право позволяет отправлять сообщения text-to-speech, просто начав сообщение с /tts. Это сообщение услышат все, кто находится в данном канале.")
 - Управлять сообщениями: Off (description: "Участники с этим правом смогут удалять сообщения других участников и закреплять любые сообщения.")

ШАГ 6. ПРИВЛЕКАЕМ НЕОБХОДИМЫЙ ПЕРСОНАЛ

- Судья
- Кастер / Стример / Комментатор
- Технический специалист

ШАГ 7. СЕРВЕРА

Выбираем сервера

Проверяем скорость коннекта к ним:

- до 30 – отлично
- от 30 до 90 – приемлемый
- свыше 90 – плохой коннект

ШАГ 8. ВЫБИРАЕМ ПЛОЩАДКУ ДЛЯ СТРИМА

Twitch / YouTube

ШАГ 9. СОЗДАНИЕ РЕГЛАМЕНТА

Содержание:

- Формат проведения турнира
- Нарушения и штрафы
- Судейство
- Жеребьевка
- Ключевые особенности игры
- Поведение при задержках и дисконекте (игрока / целой команды)
- Тайминг турнира
- Жеребьевка, выбор сторон / карт
-

После подготовки регламент публикуем в DISCORD.

ШАГ 10. ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРА

- Вся коммуникация между игроками и организаторами только в DISCORD
- Приемлемая продолжительность игрового дня от 4-6 часов.
- Ведение турнирной таблицы в docs.google, toornament.com или подобное
- В качестве призов рекомендуем
 - 1-2-3 тыс рублей на игровые аккаунты или
 - доступ к Онлайн-кинотеатрам или
 - фирменная атрибутика (футболки, рюкзаки, толстовки, бейсболки) .
- Подарок для самого активного болельщика. Бюджет от 500 до 1 000 руб.

ОБРАЩАЙТЕСЬ, ЕСЛИ ПОНАДОБИТСЯ НАША ПОМОЩЬ

*на примеры игры Counter-Strike

4 КОМАНДЫ

1 ДЕНЬ

1 ИГРОВОЙ СЕРВЕР + РЕЗЕРВНЫЙ

ТЕХНИЧЕСКИЙ СПЕЦИАЛИСТ

ОРГАНИЗАЦИЯ СТРИМА НА TWITCH / YOUTUBE

СТРИМЕР-КОММЕНТАТОР

СУДЬЯ

СОЗДАНИЕ РЕГЛАМЕНТА, РАСПИСАНИЯ И ТУРНИРНОЙ СЕТКИ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРОВОГО ДНЯ ОТ 4 ДО 8 ЧАСОВ

34 000 РУБ.

8 КОМАНД

1 ДЕНЬ

2 ИГРОВЫХ СЕРВЕРА + РЕЗЕРВНЫЙ

ТЕХНИЧЕСКИЙ СПЕЦИАЛИСТ

2 ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ ПОТОКА СТРИМОВ НА TWITCH / YOUTUBE

2 СТРИМЕРА-КОММЕНТАТОРА

2 СУДЕЙ

СОЗДАНИЕ РЕГЛАМЕНТА, РАСПИСАНИЯ И ТУРНИРНОЙ СЕТКИ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРОВОГО ДНЯ ОТ 4 ДО 8 ЧАСОВ

54 000 РУБ.

Каланов Денис
+7 (921) 645-78-08
denis@it-events.com

